



Le jeu des **LETTRES**

Demande à chaque joueur de poser le doigt (en fermant les yeux) sur la page suivante, pour choisir au hasard une lettre. Ils doivent alors trouver dans leur environnement (à l'intérieur ou à l'extérieur de la voiture) 10 éléments commençant par cette lettre.

Le premier à en avoir trouvé 10 a gagné.

Attention : le conducteur ne joue pas !

